

Ohjelmistojen uudistaminen (OHU)

Loppuentti 29.4.2005

Miia-Maarit Saarelainen

Tentti koostuu 8 tehtävästä, joista tulee suorittaa 6. Halutessasi voit vastata kaikkiin tehtäviin; parhaat vastaukset huomioidaan arvostelussa.

Jokaisen tehtävän maksimipistemäärä on 6. Tentin maksimipistemäärä on siis 36 pistettä ja läpäisyraja 18 pistettä.

Jos olet tehnyt harjoitustyön voit halutessasi suorittaa vain 5 tehtävää. Tällöin tentin läpäisyraja on 15 pistettä olettaen, että olet saanut harjoitustyöstä enemmän kuin 3 pistettä (tentistä vähintään 15 pistettä + harjoitustyöstä tällöin vähintään 3 pistettä = 18 pistettä eli läpäisyraja kurssille).

Lue kysymykset huolella ja muista perustella vastauksesi.

Onnea tenttiin!

1. Määrittele lyhyehkösti seuraavat termit:
 - 1) Ohjelmistojen evoluutio (Software evolution) (1,5 p)
 - 2) Uudelleendokumentointi (Redocumentation) (1,5 p)
 - 3) Vähittäinen uudistaminen (Incremental reengineering) (1,5 p)
 - 4) Korjaava ylläpito (Corrective maintenance) (1,5 p)
2. Laadi kuvaus liikkeenjohdon roolista uudistamisprojektissa. (6 p, essee)
3. Määrittele mielestäsi tämän aihealueen tärkeimmät käsitteet ja kuva näiden käsitteiden välisiä suhteita piirroksen avulla. Selitä laatimasi piirros! (6 p)
4. Ylläpidossa ja uudistamisessa voidaan käyttää hyväksi myös muista ohjelmistotuotannon vaiheista tuttuja menetelmiä ja välineitä. Mitä kaikkea voidaan hyväksikäyttää? Laadi rakenteeltaan selkeä kuvaus näistä menetelmistä ja välineistä. (6 p)
5. Olet tekemisissä vanhan järjestelmän kanssa. Järjestelmä on asiakasyrityksen kannalta erittäin tärkeä, mutta sen rakenne on päässyt aikojen saatossa huonoksi ja sen vuoksi uusien ominaisuuksien li-

KÄÄNNÄ! →