

Tentissä ei saa käyttää mitään apuvälineitä.

"Lunttilappu" ja String-luokan kuvaus palautetaan, tehtävänannon voit pitää itse.

1. Selitä seuraavat käsitteet

- a) taulukot JAVAssa (5 p)
- b) konstruktori (2 p)
- c) luokkamuuttuja (luokka-attribuutti) (2 p)
- d) olion välittäminen metodille (5 p)

2. Laadi luokka *Nimi*, joka sisältää henkilön etu- ja sukunimen. Luokalla on seuraavat metodit: (8 p)

- ✓ *etunimi()*, joka palauttaa henkilön etunimen
- ✓ *sukunimi()*, joka palauttaa henkilön sukunimen
- ✓ *nimi()*, joka palauttaa henkilön etu- ja sukunimen
- ✓ *isoNimi()*, joka palauttaa henkilön etu- ja sukunimen ISOLLA KIRJOITETTUNA
- ✓ *samat(Nimi nimi)*, joka palauttaa totuusarvon sen mukaan, onko kyseisen olion sisältämä nimi sama kuin parametrina tulleen olion sisältämä nimi.

3. Liitteessä 1 on luokat *Testiluokka* ja *Testi*. Ensimmäinen on täysin toimiva, jälkimmäinen ei käänny. *Testi*-luokkaan on merkittyinä lauseet/lausekkeet a-f. Mitä näistä kääntäjä ei hyväksy? Perustele vastauksesi huolellisesti! Arvostelu suoritetaan perustelujen pohjalta. Pelkkien virheellisten kohtien luettelu ei siis tuota pisteitä. (8 p)

```
class Testiluokka {  
  
    public int iLuku;  
    private static double dLuku;  
  
    private void tulostaInt() {  
        System.out.println(iLuku);  
    }  
  
    private static void tulostaDouble() {  
        System.out.println(dLuku);  
    }  
  
    public void tulostaLuvut() {  
        tulostaInt();  
        tulostaDouble();  
    }  
  
}  
  
public class Testi {  
  
    public static void main(String[] args) {  
  
        Testiluokka t = new Testiluokka(); // a  
  
        t.iLuku = 8; // b  
        t.tulostaInt(); // c  
        t.dLuku = 4.5; // d  
        t.tulostaDouble(); // e  
        t.tulostaLuvut(); // f  
  
    }  
  
}
```